**Aluno:** Luiz Eduardo Barros Coelho

**Matrícula:** 20191014040039

**Lista 01 - Sequenciais**

**01.**

Armazenar um valor em uma zona de memória indicada pela variável.

**02.**

O tipo de uma variável é o tipo do valor que ela recebe para armazenar na memória, seja ele um int, float, long float, char, etc.

**03.**

#include <stdio.h>

int soma(int a, int b){

  return a+b;

}

int main(int argc, char \*\* argv){

  int a, b;

  scanf("%d %d", &a, &b);

  printf("O resultado da soma é %d\n", soma(a,b));

}

**04.**

#include <stdio.h>

float media(float n1, float n2, float n3){

  return ((n1+n2+n3)/3);

}

int main(int argc, char \*\* argv){

  float a, b, c;

  scanf("%f %f %f",&a,&b,&c);

  printf("A media aritmética das notas é: %.1f\n", media(a,b,c));

  return 0;

}

**05.**

#include <stdio.h>

float media(float n1, float n2){

  return (((n1\*2)+(n2\*3))/5);

}

int main(int argc, char \*\* argv){

  float a, b;

  scanf("%f %f", &a,&b);

  printf("O resultado da media é: %.1f\n", media(a,b));

  return 0;

}

**06.**

#include <stdio.h>

float media(float n1, float n2, float p1, float p2){

  return (((n1\*p1)+(n2\*p2))/(p1+p2));

}

int main(int argv, char \*\* argc){

  float a, b, c, d;

  scanf("%f %f %f %f", &a,&b,&c,&d);

  printf("O resultado da media é: %.1f\n", media(a,b,c,d));

  return 0;

}

**07.**

#include <stdio.h>

float novosalario(int a){

  return a+(a\*(0.06));

}

int main(int argv, char \*\* argc){

  float v;

  scanf("%f", &v);

  printf("O salario atual é: %.1f\n", novosalario(v));

  return 0;

}

**08.**

#include <stdio.h>

float salario(float s1){

  float gratif = s1+(s1\*(0.05));

  float impost = gratif-(gratif\*(0.07));

  return impost;

}

int main(int argv, char \*\* argc){

  float s;

  scanf("%f", &s);

  printf("O salario-base é de: %.2f\n", salario(s));

  return 0;

}

**09.**

#include <stdio.h>

int horas(int h, int m){

  return (h\*60)+m;

}

int main(int argv, char \*\* argc){

  int a, b;

  scanf("%d %d", &a, &b);

  printf("Se passaram %d minutos desde o inicio do dia.\n", horas(a,b));

  return 0;

}

**10.**

#include <stdio.h>

int main(int argv, char \*\* argc){

  int x, i;

  scanf("%d", &x);

  for(i=0; i<=x; i++){

    printf("%d ", i);

  }

  return 0;

}

**11.**

#include <stdio.h>

int m2(float l, float p){

  return ((l\*p)\*18);

}

int main(int argv, char \*\* argc){

  float a, b;

  scanf("%f %f", &a, &b);

  printf("A potência da lampada deve ser de: %dW\n", m2(a,b));

  return 0;

}

**12.**

#include <stdio.h>

int lampn(float l, float p){

  float m2 = l\*p;

  float lamp = m2/3.3;

  if(lamp<1){

    return lamp+=1;

  }else{

    return lamp;

  }

}

int main(int argv, char \*\* argc){

  float a, b;

  scanf("%f %f", &a, &b);

  printf("Numero de lâmpadas de 60W necessária(s): %d\n", lampn(a,b));

  return 0;

}

**13.**

#include <stdio.h>

int main(int argv, char \*\* argc){

  char x[20];

  scanf("%s", x);

  printf("%c%c do %c%c de %c%c%c%c.\n", x[0],x[1],x[2],x[3],x[4],x[5],x[6],x[7]);

  return 0;

}

#include <stdio.h>

int main(int argc, char \*\* argv){

int a;

scanf("%d", &a);

printf("%d do %d de %d\n", (a/1000000), (a/10000)%10, (a%10000));

return 0;

}

**14.**

#include <stdio.h>

int main(int argv, char \*\* argc){

char x[4];

int i=3;

scanf("%s", x);

while(i>=0){

 printf("%c", x[i]);

 i--;

}

return 0;

}

#include <stdio.h>

int main(int argc, char \*\* argv){

int a;

scanf("%d", &a);

printf("%d%d%d%d", (a%10),((a%100)/10),((a%1000)/100),(a/1000));

return 0;

}

**15.**

#include <stdio.h>

float total(float sf, float tv){

  float comissao = tv\*(0.05);

  float imposto = sf\*(0.06);

  float st = (sf-imposto)+comissao;

  return st;

}

int main(int argv, char \*\* argc){

  float a, b;

  scanf("%f %f", &a, &b);

  printf("O vendedor deve receber: %.2f\n", total(a,b));

  return 0;

}

**16.**

#include <stdio.h>

int raiz(int a){

int cont=1;

while(cont!=(a/2)){

if(cont\*cont==a){

break;

}

cont++;

}

return cont;

}

int delta(int a, int b, int c){

int p1, p2;

p1 = b\*b;

p2 = 4\*a\*c;

return (p1-p2);

}

int x0(int a, int b, int c){

int x0;

x0 = (-1\*b)/(2\*a);

return x0;

}

int x1(int a, int b, int c){

int x1;

x1 = ((-1\*b) + raiz(delta(a,b,c)))/(2\*a);

return x1;

}

int x2(int a, int b, int c){

int x2;

x2 = ((-1\*b) - raiz(delta(a,b,c)))/(2\*a);

return x2;

}

int main(int argv, char \*\* argc){

int a, b, c;

scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);

if(delta(a,b,c)==0){

printf("A equação possue uma unica raiz real\n");

printf("x = %d\n", x0(a,b,c));

}else if(delta(a,b,c)>0){

printf("A equação possue duas raizes reais e distintas\n");

printf("x1 = %d ; x2 = %d", x1(a,b,c), x2(a,b,c));

}else if(delta(a,b,c)<0){

printf("A equação nao possue nenhuma raiz real\n");

}

return 0;

}

**17.**

#include <stdio.h>

int main(int argv, char \*\* argc){

  float a=0, b=0, c=0;

  scanf("%f %f", &a, &b);

  c = b+0;

  b = (b-b)+a;

  a = (a-a)+c;

  printf("%.1f %.1f", a, b);

  return 0;

}